

Nouveautés et améliorations

Dictionnaires 2021

Basée sur le "Glossaire 2021 des jeux de lettres" de Jean-Claude Arrighi, l'édition 2021 du logiciel Comptes&Mots est en conformité avec la version 2021 des dictionnaires de référence (le Petit Larousse Illustré et le Petit Robert de la langue française) et avec le [règlement officiel du jeu "Le mot le plus long"](#).

Nouveau menu "Jouer / Jouer un Duplicate/Match particulier"

Un nouveau menu "Jouer / Jouer un Duplicate/Match particulier" permet de jouer un Duplicate/Match composé de :

- tirages de Comptes aléatoires
- et/ou de tirages de Comptes à 1 ou 2 solution(s)
- et/ou de tirages de Comptes infaisables
- et/ou de tirages de Mots aléatoires
- et/ou de tirages de Mots avec ou sans E avec un top à 10 lettres (top unique ou pas)
- et/ou de tirages de Mots avec ou sans E avec un top à 9 lettres (top unique ou pas)
- et/ou de tirages de Mots avec ou sans E avec un top à 8 lettres (top unique ou pas)
- et/ou de tirages de Mots avec ou sans E avec un top à 7 lettres (top unique ou pas)

Après le lancement du menu, une fenêtre permettant de sélectionner les types de tirages composant le Duplicate/Match particulier apparaît. Sur cette fenêtre, sélectionner un ou plusieurs type(s) de tirages de Comptes et un ou plusieurs type(s) de tirages de Mots. Au moins un type de tirages de Comptes doit être sélectionné et au moins un type de tirage de Mots doit être sélectionné. Il n'est pas possible de lancer un Duplicate/Match particulier avec uniquement des tirages de Comptes aléatoires et des tirages de Mots aléatoires. Une fois les types de tirages sélectionnés, cliquer sur "Valider", puis appuyer sur la touche "L" du clavier pour lancer le Duplicate/Match particulier.

Nouveau menu "S'entraîner / Tirages de Comptes particuliers"

Cet entraînement permet de jouer des tirages de comptes en combinant grandes et petites plaques.

Les grandes plaques sont : 25 50 75 100. Les petites plaques sont : 1 1 2 2 3 3 4 4 5 5 6 6 7 7 8 8 9 9 10 10.

Les différentes combinaisons sont : 4 grandes plaques et 2 petites plaques ; 3 grandes plaques et 3 petites plaques ; 2 grandes plaques et 4 petites plaques ; 1 grande plaque et 5 petites plaques ; 0 grande plaque et 6 petites plaques.

En mode solo, il est possible de comptabiliser les points soit par "Score" soit par "Top".

Le nombre de grandes plaques est demandé lors du lancement du menu.

Matches par Internet

- Modification du terme "Tout ou rien" par "Top ou rien".
- Ajout d'un nouveau type de match "Comptes infaisables" : uniquement des tirages de Comptes dont le bon compte est impossible.
- Ajout de 12 nouveaux types de matchs "Mots de 9, 8, 7 lettres avec ou sans E + Top ou rien" : uniquement des tirages des Mots dont le top est à 9, 8, 7 lettres (top unique ou pas). Dans la formule "Top ou rien", les joueurs sont obligés de jouer des mots de 9, 8, 7 lettres pour qu'ils soient pris en compte.

- Modification du type de match "Tirages en Or" par "Tirages en Or – C-M aléatoires"
- Ajout de 3 nouveaux types de matchs : "Tirages en Or – C-M particuliers" ; "Tirages en Or – C-M-M aléatoires" ; "Tirages en Or – C-M-M particuliers" : ces types matchs peuvent être utilisés, par exemple, après un match à égalité dans un tournoi virtuel. Les tirages sont soit aléatoires, soit particuliers : tirages de Comptes à 1 ou 2 Solution(s) ou infaisables, tirages de Mots avec ou sans E avec un top à 10 lettres.

Dans les matchs "C-M" : si après deux tirages (un tirage de Comptes et un tirage de Mots) les joueurs sont encore à égalité, deux autres tirages sont joués et ainsi de suite.

Dans les matchs "C-M-M" : si après trois tirages (un tirage de Comptes et deux tirages de Mots) les joueurs sont encore à égalité, trois autres tirages sont joués et ainsi de suite.

Nouveau menu "Apprendre / Voir les mots enregistrés"

Depuis plusieurs éditions, en cliquant sur un mot apparaissant dans les solutions d'un tirage de Mots, celui-ci se trouve dans le « tampon (buffer) » permettant ainsi de visualiser rapidement sa définition, sans le ressaisir, en le collant dans un logiciel Dictionnaire ou sur un site Internet (Google, Wikipédia, Larousse, ...). Cependant, il n'était pas possible d'enregistrer plusieurs mots pour aller consulter leurs définitions à la fin d'un duplicate ou d'un match.

Désormais, un clic sur un mot l'enregistre également dans un fichier .txt. Il est ainsi possible d'enregistrer plusieurs mots, puis à la fin du duplicate ou du match d'utiliser ce nouveau menu "Apprendre / Voir les mots enregistrés" pour ouvrir le fichier contenant les mots enregistrés pour consulter leurs définitions (sur un dictionnaire papier, un site Internet, ...).

Le premier mot apparaissant dans la liste est le dernier mot cliqué. Cent mots au maximum peuvent être enregistrés. Si cette limite est dépassée le premier mot enregistré (le dernier de la liste) est supprimé. Il est possible de supprimer tous les mots directement dans le fichier .txt puis d'enregistrer le fichier .txt.

Menu "Apprendre / Mots débutant par" et "Apprendre / Mots se terminant par"

Il est désormais possible d'enregistrer les résultats des "Mots débutants par..." et des "Mots se terminant par ..." dans un fichier au format ANKI.

ANKI est un logiciel gratuit, en français, permettant d'apprendre et de réviser des listes grâce à la répétition espacées (<https://apps.ankiweb.net/>). Les rajouts + 1, + 2, + 3 peuvent également être enregistrés au format ANKI.

Tournois virtuels

- Sur la fenêtre listant les duplicates en ligne, un nouvel onglet est ajouté permettant d'accéder plus facilement aux duplicates de classement des tournois virtuels.
- Les tirages des matchs des tournois virtuels sont désormais tous identiques sur un même tour (huitième, quart, demi, finale) pour tous les joueurs.
- Les paramètres des matchs (type de match, temps de réflexion, temps additionnel, type de score) sont désormais fixes sur un tournoi virtuel. Ils ne pourront pas être modifiés par le joueur invitant. Ces paramètres seront définis par l'organisateur du tournoi virtuel et pourront être différents d'un tournoi virtuel à l'autre.

Menu "Paramétrer"

- Onglet "Général" / Paramètre "Temps de réflexion" : ajout de "Sans" pour jouer un Duplicate/Match sans chronomètre (ainsi que pour les tirages de Comptes, les tirages de Comptes avec 1 ou 2 solution(s) et les tirages de Mots du menu "S'entraîner").
- Onglet "Comptes" / Paramètre "Affichage des tirages" : ajout de "Décroissant" pour ordonner les tirages de Comptes par ordre décroissant des plaques.
- Onglet "Comptes" : correction d'un bug sur la modification du barème des points marqués en mode solo. Ce bug apparaissait dans un profil de paramètres différent du profil par défaut.

Menu "S'entraîner / Jouer les tirages sauvegardés"

- Affichage du numéro de tirage sur le nombre total de tirages sauvegardés.
- Au lancement du menu, une fenêtre apparaît affichant le nombre de tirages sauvegardés (si ce nombre est différent de 1) et indiquant le numéro de tirage qui sera joué. Vous avez la possibilité de commencer par ce tirage en cliquant sur "OK" sans rien saisir ou de commencer à un numéro de tirage précis en l'indiquant ou de commencer par le premier tirage en indiquant 1.

Saisie des tirages et des solutions

- En mode de tirage "Automatique" : la touche "Echap" permet d'effacer en une seule touche les lettres du tirage (pour les comptes et pour les mots).
- En mode solo : la touche "Echap" permet d'effacer en une seule touche toute une solution de compte saisie (en saisie souris ou clavier) ou un mot saisi. Pour les comptes, en saisie clavier, le "." permet toujours d'effacer toute la solution.
- Saisie d'une solution de Comptes avec la souris : il n'est désormais plus nécessaire de cliquer sur le dernier résultat intermédiaire calculé pour le réutiliser. Après l'affichage d'un résultat intermédiaire un clic sur un opérateur permet de le réutiliser. Par exemple, après avoir effectué l'opération : $2 + 50 = 52$, si on souhaite ajouter un 10, il n'est pas nécessaire de cliquer sur le 52 puis sur le "+" puis sur le "10". Un clic direct sur le "+" puis sur le "10" permet de faire la même opération.

Autres nouveautés et améliorations

- Poursuite de l'amélioration de l'algorithme de simplification des solutions de Comptes identiques.
- Pour les comptes avec de beaucoup de solutions (comptes simples), seules les 1 000 premières solutions sont désormais affichées.
- Lors de la publication d'un duplicate en ligne à partir des espaces personnels : possibilité de paramétrer le barème des Comptes.
- Pour les duplicates en ligne, le barème des Comptes apparaît désormais dans la description d'un duplicate (bouton "Détail") et dans les espaces personnels (positionner la souris sur le titre du duplicate).
- Modification du temps des comptes pour un match de type "Télévision" : 30 + 10 secondes au lieu de 30 + 15 secondes.
- Modification de "Comptes avec peu de solutions" en "Comptes à 1 ou 2 solution(s)".
- Ajout dans le menu "Obtenir de l'aide" de la liste des raccourcis clavier.
- La touche "F1" permet d'accéder directement au menu utilisateur (raccourci du menu "Obtenir de l'aide / Manuel utilisateur").
- Correction d'un bug doublant l'enregistrement des tirages et des solutions dans un fichier .txt quand le paramètre "Afficher le top après le temps additionnel puis les solutions" est activée.
- Correction d'un bug sur l'affichage des solutions pour un tirage à top unique quand le paramètre "Afficher le top après le temps additionnel puis les solutions" est activé.
- Mise à jour annuelle du manuel utilisateur.
