

Édition 2022

Nouveautés et améliorations

Dictionnaires 2022

Basée sur le "**Glossaire 2022 des jeux de lettres**" de Jean-Claude Arrighi, l'édition 2022 du logiciel Comptes&Mots est en conformité avec la version 2022 des dictionnaires de référence (le Petit Larousse Illustré et le Petit Robert de la langue française) et avec le [règlement officiel du jeu "Le mot le plus long"](#).

Nouvel entraînement sur les mots composés

Le menu "S'entraîner/Tirages de Mots avec un top unique ..." se nomme désormais " Tirages de Mots avec un top unique (dont mots composés) ...".

Après le lancement d'un des sous-menus la question suivante apparaît : " Souhaitez-vous jouer uniquement avec des mots composés ?". En répondant "Oui", les tops uniques seront des mots composés. En répondant "Non", les tops uniques seront tout type de mot.

Matches par internet

- Mot de passe pour accéder aux espaces privés : 10 mots de passe différents peuvent être mémorisés. Il est possible de sélectionner un des 10 derniers mots de passe mémorisés (liste apparaissant à droite du bouton "Effacer"). Le dernier mot de passe mémorisé apparaissant en tête de liste. La mémorisation d'un 11ème mot de passe supprime le premier mot de passe mémorisé.
- Amélioration du déroulement des matchs internet permettant de minimiser les coupures.
- Amélioration du processus d'invitation lorsqu'un joueur est en attente d'une invitation tout en jouant sur le logiciel.

Menu "Jouer/Duplicates particuliers"

- Ajout d'une option permettant de générer des tirages de Comptes avec trois grosses plaques (25, 50, 75, 100) et trois petites plaques.
- Ajout d'une option permettant de générer des tirages de Mots avec un top unique mot composé de 7 à 10 lettres.

Menu "S'entraîner/Générer des Duplicates/Matches

Lors du lancement de la génération, tous les paramètres (nombre de Duplicates/Matches, nombre de tirages, etc.) sont sauvegardés et seront affichés lorsque le logiciel est relancé.

Tournois virtuels

Après un lancement d'une invitation suite à un match interrompu entre deux joueurs participant à un tournoi virtuel, la reprise du match interrompu est obligatoire. Il ne sera pas possible de relancer un match depuis le début.

Menu "Paramétrer" - Onglets "Mots" :

- Réorganisation des premiers paramètres de l'onglet "Mots".
- Paramètre : "Affichage des tirages" : ajout de l'ordre alphabétique.
- Modification de l'option "Afficher le panneau des consonnes/voyelles" en "**Afficher le panneau secondaire**". Ce paramètre permet toujours d'afficher dans un panneau (de couleur grise par défaut) les consonnes et voyelles sur deux lignes soit classées par ordre alphabétique, soit classées par ordre d'apparition. Les types d'affichage correspondant sont :
 - 2 lignes Cons./Voy. - Ordre alphabétique ;
 - 2 lignes Cons./Voy. - Ordre d'apparition.

Trois nouveaux types d'affichage pour ce panneau secondaire ont été ajoutés :

- 1 ligne - Ordre alphabétique ;
- 1 ligne - Ordre inversé du tirage ;
- 1 ligne - Cons./Voy. Alternées.

Il est ainsi possible de combiner plusieurs types d'affichage entre le paramètre "Affichage des tirages" et "Afficher le panneau secondaire". Ces combinaisons permettant de répondre à une grande majorité des habitudes des joueurs.

Menu "Paramétrer" - Onglets "Général"

Ajout d'un paramètre permettant de remplacer certaines actions réalisées avec le clavier par des boutons. Si le paramètre "**Utiliser des boutons à la place du clavier**" est sélectionné, il est possible d'utiliser des boutons à la place d'appuyer sur une lettre du clavier pour exécuter des actions. Par exemple : "Lancer le Duplicate : L", "Arrêter le chronomètre : Entrée", "Voir les solutions : Entrée", "Solution suivante : S", etc....

Ce paramètre fonctionne uniquement sur des Duplicates/Matches hors ligne avec un mode de tirage "Aléatoire" ou "Automatique" pour les Comptes ou pour les Mots. Il ne fonctionne pas sur les Entraînements ni sur le menu "Vérifier".
